

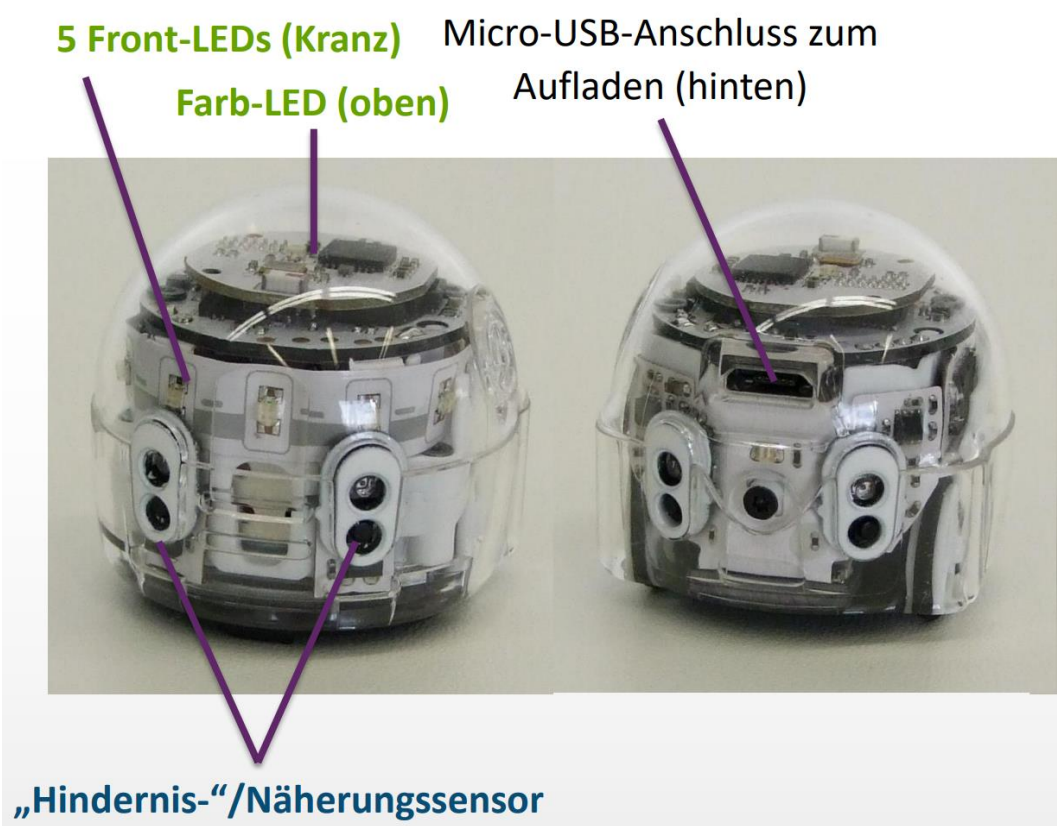
Mein Ozobot- Führerschein

Dieser
Führerschein
gehört:

Inhaltsverzeichnis

1. Bestandteile des Ozobots
2. Begrifflichkeiten
3. Bedienungshinweise
4. Kalibrierung
5. Codes
6. Erstellen eines Parcours

1. Bestandteile des Ozobots



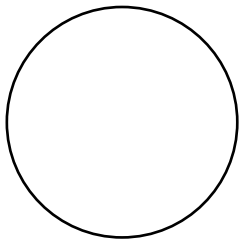
Motor (nicht sichtbar) mit Reifen und Fahrwerk

Lautsprecher (nicht sichtbar) Batterie (nicht sichtbar)

Mini-Computer (nicht sichtbar)

Der Einschaltknopf leuchtet rot, wenn der Ozobot aufgeladen werden muss!

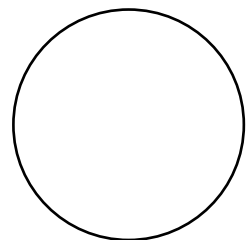
Sensoren
Aktoren



Datum:

2. Begrifflichkeiten

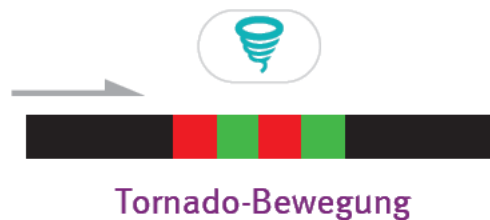
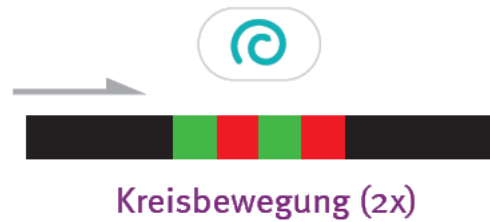
- **Sensoren:**
 - Bestandteile des Ozobots
 - Sie erkennen Änderungen in der Umgebung.
 - Farbsensoren → erkennen Linien und Codes auf Linien
 - Hindernissensoren → erkennen Gegenstände auf der Fahrbahn
- **Aktoren:**
 - Umsetzung von Befehlen der Sensoren
 - Motor → Veränderung von Geschwindigkeiten und Richtungen
 - LED-Lampe → buntes Blinken entsprechend der Befehle
- **Farbcode:**
 - besteht aus verschiedenen farbigen Farbstreifen
 - Unterschiedliche Reihenfolgen bewirken jeweils verschiedene Aktionen.
 - Beispiel: Erkennt der Ozobot das Muster „grün-rot-grün-rot“ führt er zwei Kreisbewegungen aus.
- **Programm:**
 - Ein Programm ist die Aneinanderreihung von Befehlen.



Datum:

3. Bedienungshinweise

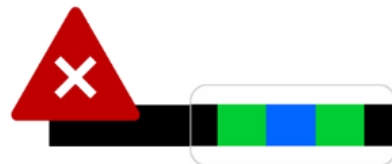
- Beachte, dass die Richtung, in der der Code in die Linie eingebracht wird, entscheidend sein kann.



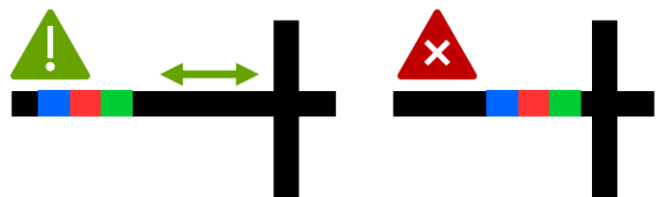
- Verwende an Linien-Enden nur die speziellen „Linien-Ende-Befehle“.



- Alle anderen Codes benötigen ein schwarzes Vor- und Nachelement.



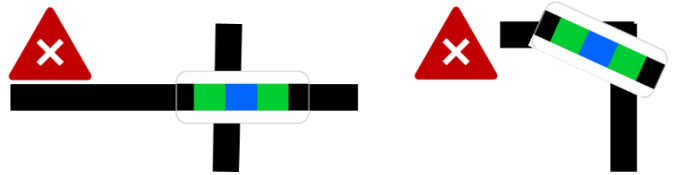
- Lasse zu Kreuzungen genug Abstand.



- Zeichne die Linien nicht zu eng aneinander.



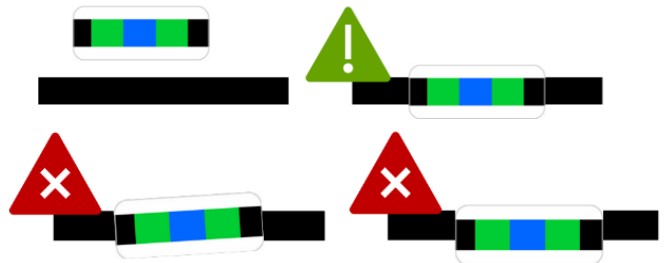
- Platziere die Codes nicht in Kurven und nicht auf Kreuzungen.



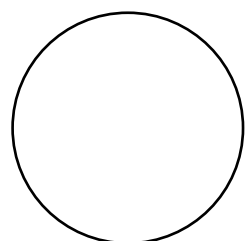
- Verwende die Codes nicht direkt hintereinander, sondern mit ein wenig Abstand.



- Klebe die Code-Sticker gerade auf.



- Drücke die Code-Sticker nur leicht an – so kannst du sie ggfs. noch einmal austauschen.



Datum:

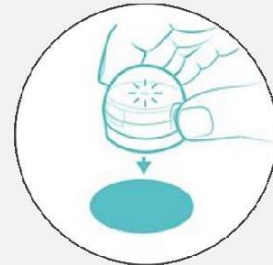
4. Kalibrierung

Starte und kalibriere deinen Ozobot

1. Drücke ca. 4 Sekunden auf den Einschaltknopf an der Seite des Ozobots, bis die LED-Lampe weiß blinkt.

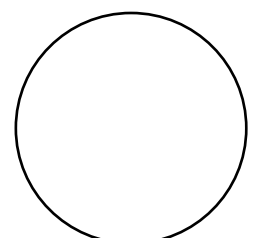
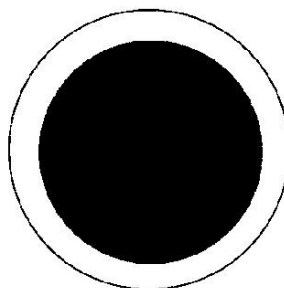
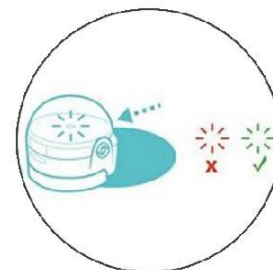


2. Stelle den Ozobot genau auf den schwarzen Punkt am Ende des Blattes.



3. Der Ozobot bewegt sich und blinkt **grün**. Du kannst ihn jetzt auf die Linie stellen.

Wenn er **rot** blinkt, musst du ihn noch einmal ausschalten und die Schritte wiederholen.















Datum:
















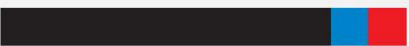
5. Codes

Farb-Codes für den ozobot

Geschwindigkeitsveränderung

  Schneckentempo	  langsameres Tempo	  normales Tempo
  schnelles Tempo	  sehr schnelles Tempo	  Turbo

Richtungsangabe

  nach links abbiegen	  geradeaus fahren	  nach rechts abbiegen
  springe nach links	  springe geradeaus	  springe nach rechts
  Umdrehen (auf der Linie)	  Umdrehen (am Ende der Linie)	

Cooler Moves



Zickzack



Rückwärtsbewegung



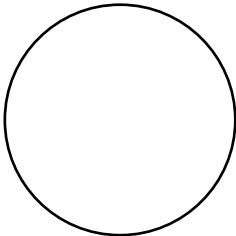
Kreisbewegung (2x)



Tornado-Bewegung

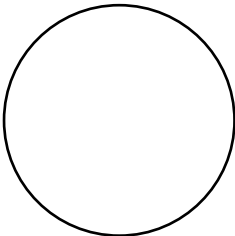
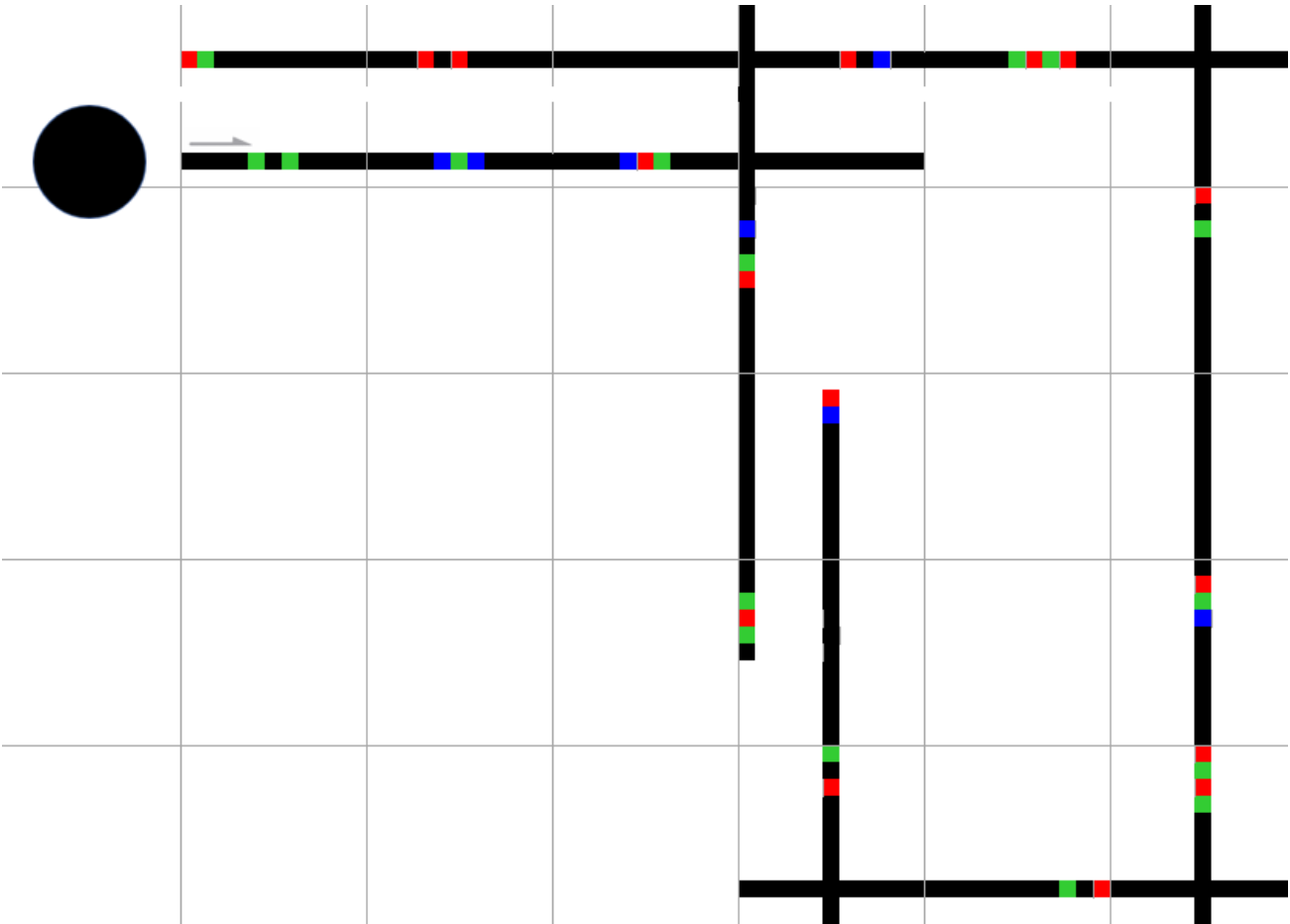


Stopp (3 Sekunden)



Datum:

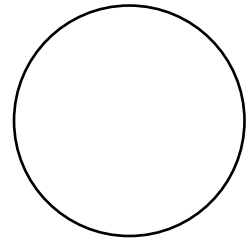
6. Erstellen eines Parcours



Datum:

Herzlichen Glückwunsch!!

Du hast den Ozobot-Führerschein
erfolgreich bestanden!



Datum: